滑轨屏软件使用说明书

北京云标科技有限公司

http://www.yunbiaowulian.com

地址：北京市海淀区上地七街联创大厦 407

第一章　引言

1.1 编写目的

第二章　软件概述

2.1 软件概述

2.2 功能特点

2.3 软件的安装与更新

第三章　使用说明

3.1 主界面按钮分部及其作用

3.2 进入设置界面

3.3 密码

3.3.1 开启与关闭密码功能

3.3.2 修改密码

3.3.3 忘记密码

3.4 屏幕尺寸

3.5 主图

3.5.1 主图规格建议

3.5.2 设置主图

3.5.3 循环播放

3.5.4 自动运行

3.6 背景音乐

3.6.1 开启与关闭背景音乐功能

3.6.2 设置背景音乐

3.6.3 设置播放模式

3.6.4 设置播放音量

3.7 节点

3.7.1 添加节点

3.7.2 清空节点

3.7.3 停留节点

3.7.4 图片节点

3.7.5 视频节点

3.7.6 启用与关闭节点

3.7.7 编辑节点

3.7.7 删除节点

第一章 引言

1.1 编写目的

本文档由北京云标科技有限公司针对用户所编写的使用说明手册，旨在让用户能全面直观的了解本软件的使用方法。

第二章 软件概述

2.1 软件概述

SlideMachine 软件是专门适用于滑轨屏，SlideMachine 软件可以控制滑轨屏平台进行轨道内移动，在背景墙范围内进行播放视频，图片。人机互动，是一种新型的展厅高科技人机互动展示设备，主要用于展示企业的发展历程和事件发生过程，滑轨屏集趣味性，交互性，娱乐性，实用性等多种效果为一体，使娱乐的体验互动效果更加突出，令人惊叹的静动态影像交互实现，具有强大的宣传效果。不仅使枯燥的文字在视频上生动的展示，还可以更好的进行详细讲解。

2.2 功能特点

自由控制运动方向，随时可停。

自由添加事件节点，支持停留节点、图片节点、视屏节点。

适配多种尺寸的屏幕。

自由设置背景音乐，支持两种播放模式，应用内调整音乐音量大小。

支持用户自主更换主图

2.3 软件的安装与更新

软件安装/升级：设备在出厂时已默认安装该软件（SlideMachine）并自动设置开机自启。

需要更新时将升级 APK 文件复制到 u 盘并插入设备 USB 口，打开文件管理器，找到 u 盘 apk 文件点击安装。设备将自动覆盖原文件安装并自动打开该软件。

第三章 使用说明

3.1 主界面按钮分部及其作用

1、起点：控制屏幕运行至轨道起始位置。

2、暂停：控制屏幕停止运行并切换成左右微移按钮。

3、左右微移：控制屏幕向左或向右轻小幅度移动，支持长按持续运行。

4、背景音乐的播放与暂停：控制背景音乐的播放和暂停，当音乐符号转动时代表正在播放背景音乐，当音乐符号停止转动时代表背景音乐已经停止播放。

5、向左移动：控制屏幕向左方向移动。

6、向右移动：控制屏幕向右方向移动。

对应按钮如下图所示：


互视达
HUSHIDA
The Development Course of Enterprises
发展历程
北京互视达科技有限公司正式成立
2010年5月
回到起点
背景音乐
暂停
向左移动
向右移动



3.2 进入设置界面

点击屏幕右上角即可进入设置页面，如已开启密码功能则按提示输入正确的密码。



3.3 密码

3.3.1 开启与关闭密码功能

密码控制开关，打开则代表开启密码功能，关闭则代表关闭密码功能。

当启动密码时，在主界面点击屏幕右上角进入设置页面时，需要输入正确的密码才能进入。

3.3.2 修改密码

软件的初始密码为 123456，如需修改密码则点击修改密码按钮，在弹框里按提示输入正确的旧密码与新密码即可。

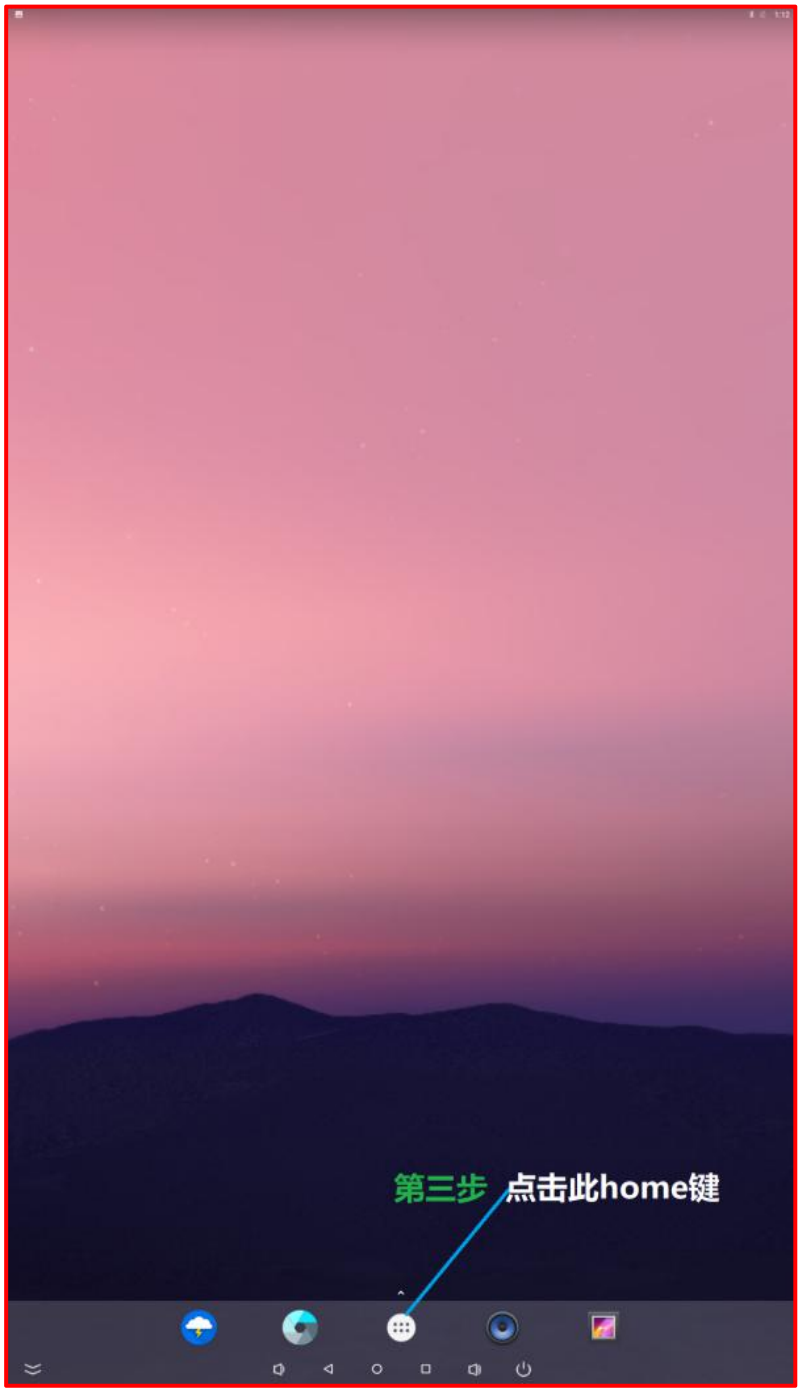


3.3.3 忘记密码

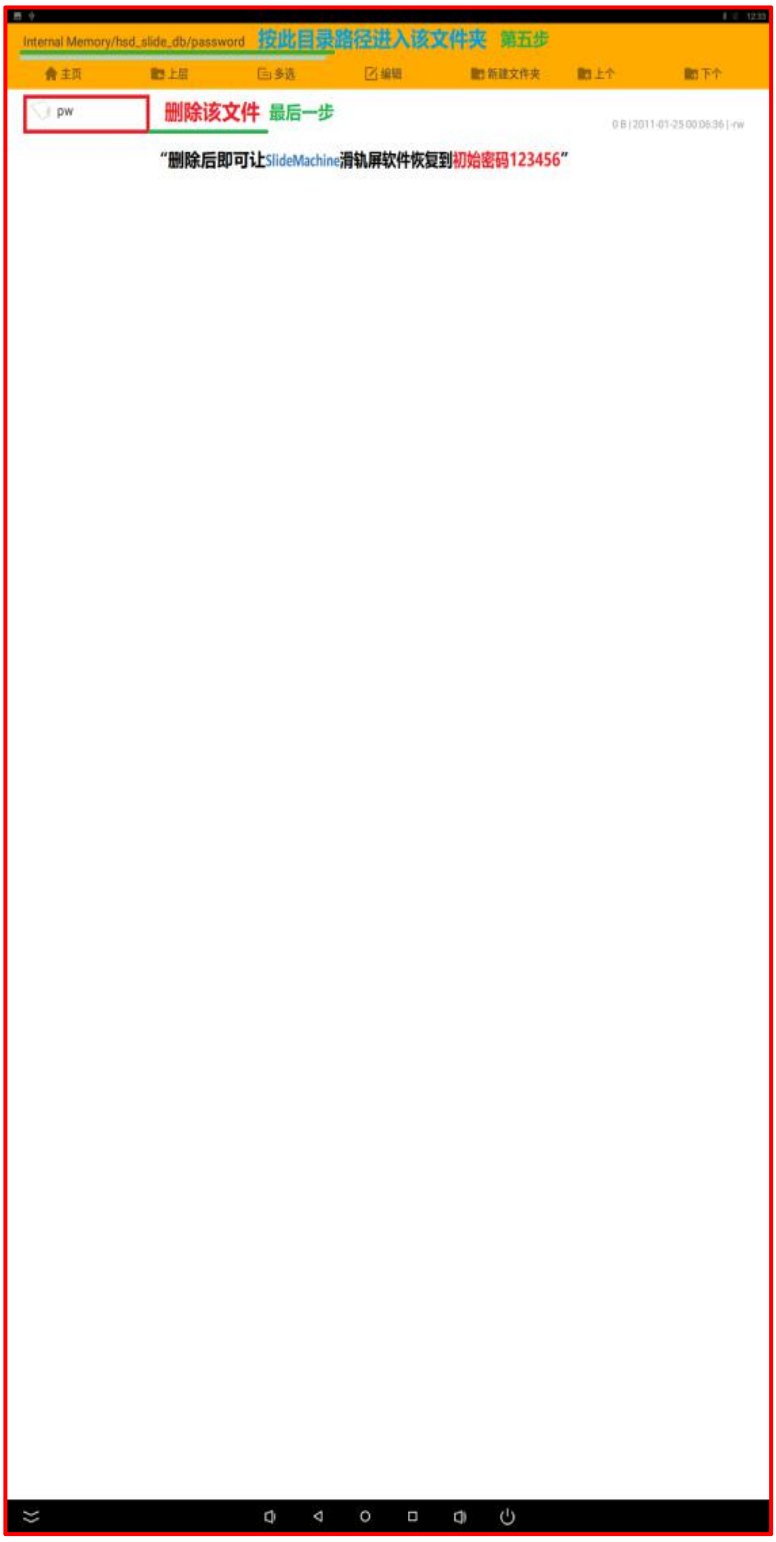
如果忘记密码，需要重置密码时，进入系统的资源管理器并找到文件夹 Interl Memory/hsd_slide_db/password，将 pw 文件删除，即可恢复**初始密码 123456**

（修改密码步骤图）




第三步 点击此home键


Apk安装器
电话
短信
HDMI IN
计算器
录音机
闪电
设置
视频播放器
SlideMachine
通讯录
图库
下载
相机
音乐
资源管理器
第四步
点击资源管理器



3.4 屏幕尺寸

选择对应屏幕尺寸，程序自动填入屏幕物理宽度，如实际使用屏幕尺寸不在列表内则选择'其他'，并手动填入物理宽度。

物理宽度：屏幕实际显示区域宽度，请输入精确的屏幕物理宽度，该数值直接影响设备行走距离的准确性。

3.5 主图



3.5.1 主图规格建议

主图分辨率请结合屏幕物理宽度与轨道可显长度计算，屏幕分辨率为 1920*108。

计算方法：

屏幕物理宽度(mm)：x

轨道可显长度(mm)：y

则主图分辨率宽高比为：1920 : y / (x / 1080)

3.5.2 设置主图

第一步：将主图复制到 u 盘并插入设备 USB 端口中

第二步：点击选择进入“选择图片文件”界面，根据用户资源存放的 U 盘位置，找到并选中需要的资源

第三步：在主图项中展示了对应的图片，则代表软件已将主图文件加载至系统中。

3.5.3 循环播放

当机器在滑轨上开始运行后将会在滑轨在终点到起点来回循环播放。

3.5.4 自动运行

自动运行开启：打开软件/从设置页返回主界面时，5 秒内无人操作设备将自动运行一遍到终点/起点，到达终点/起点后如果‘循环播放’功能开启则自动往返，否则则停止。

3.6 背景音乐



3.6.1 开启与关闭背景音乐功能

背景音乐控制开关，打开则代表开启背景音乐功能，关闭则代表关闭背景音乐功能。

3.6.2 设置背景音乐

第一步：将 MP3 格式文件复制到 u 盘并插入设备 USB 端口中。

第二步：点击‘选择’按钮进入“选择音频文件”界面，根据用户资源存放的 U 盘位置，找到并选中需要的音乐文件。

第三步：在背景音乐项中展示了对应的音乐文件路径，则代表软件已将音乐文件加载至系统中。

3.6.3 设置播放模式



全程播放：在主页中会一直播放背景音乐。

滑动播放：在主页中，只有当画面滑动时才会播放背景音乐。

3.6.4 设置播放音量

减小音量：将光点向左滑动来减小音量。

增加音量：将光点向右滑动来增加音量。

3.7 节点

事件节点，可在指定位置停留、播放图片、播放视频。



3.7.1 添加节点

点击'添加'按钮进入节点编辑页面，完成编辑并保存则成功添加一个事件节点。

3.7.2 清空节点

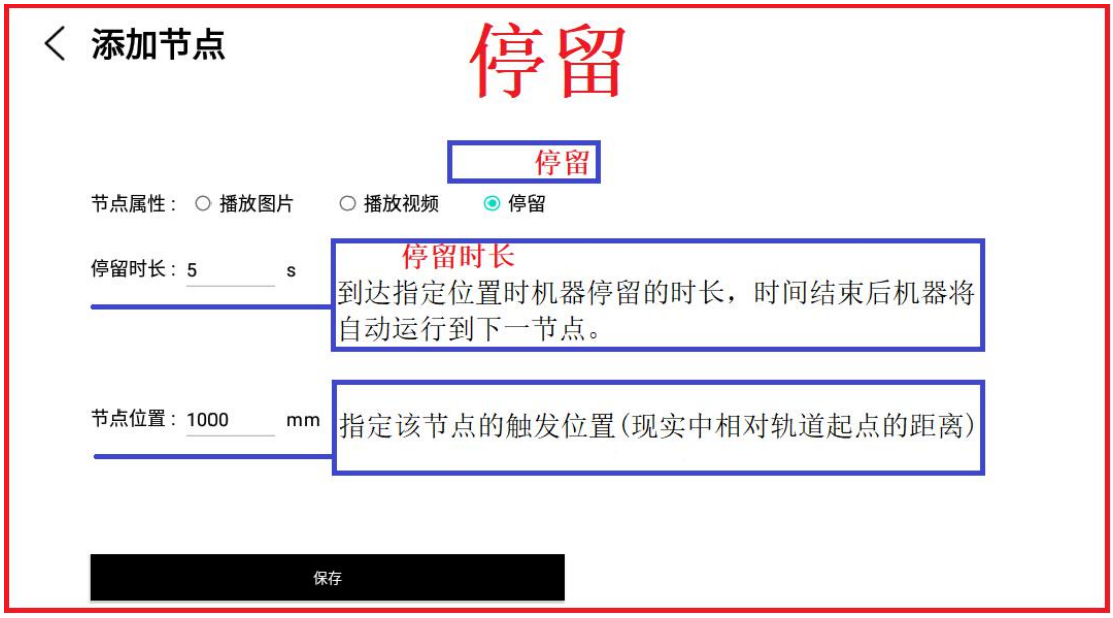


点击'清空'按钮，弹出二次确认提示框，点击确认即可删除所有事件节点。如勾选"同

时移除资源文件"选项，那么会将节点对应的资源文件一并删除。

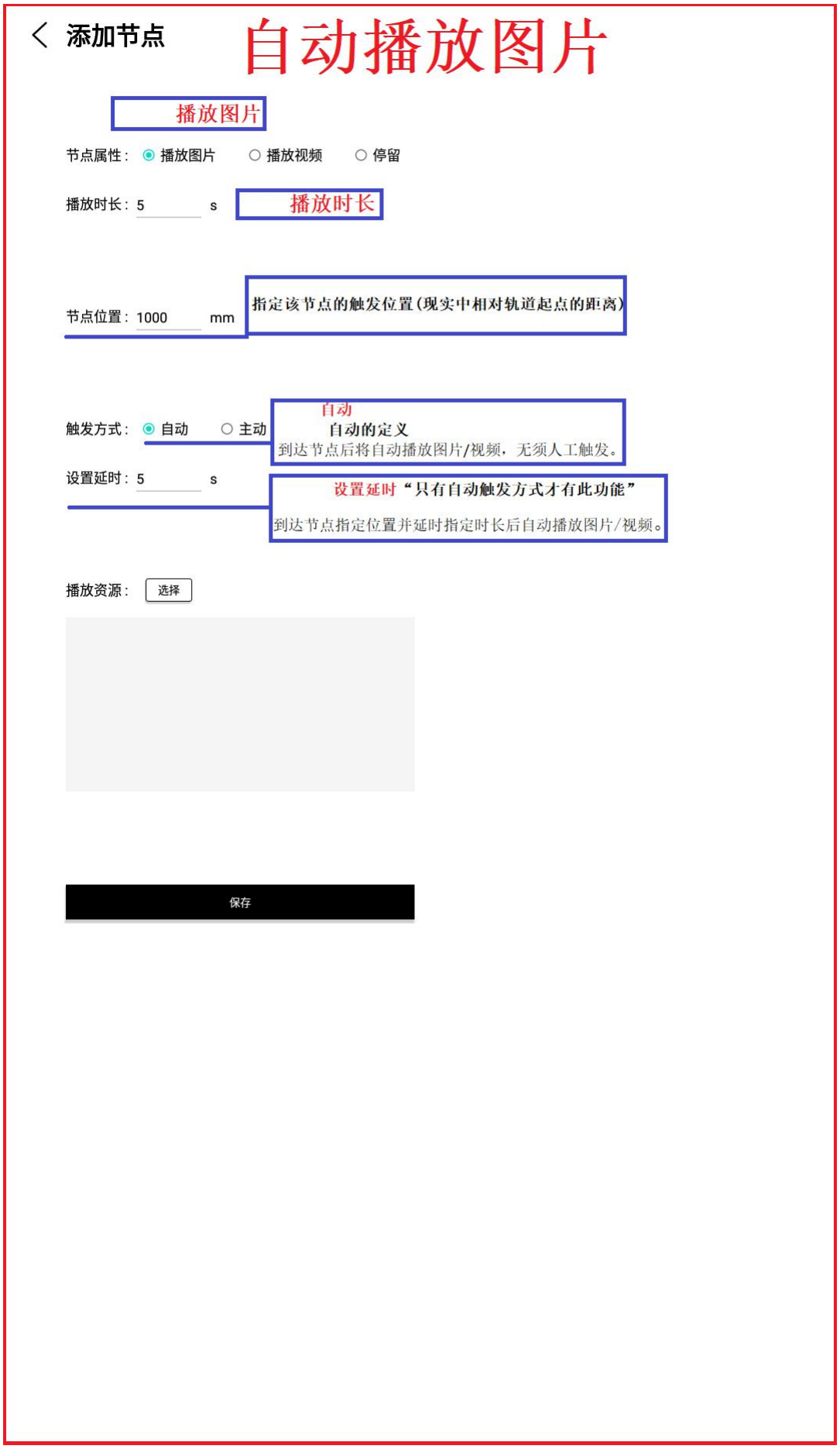
3.7.3 停留节点

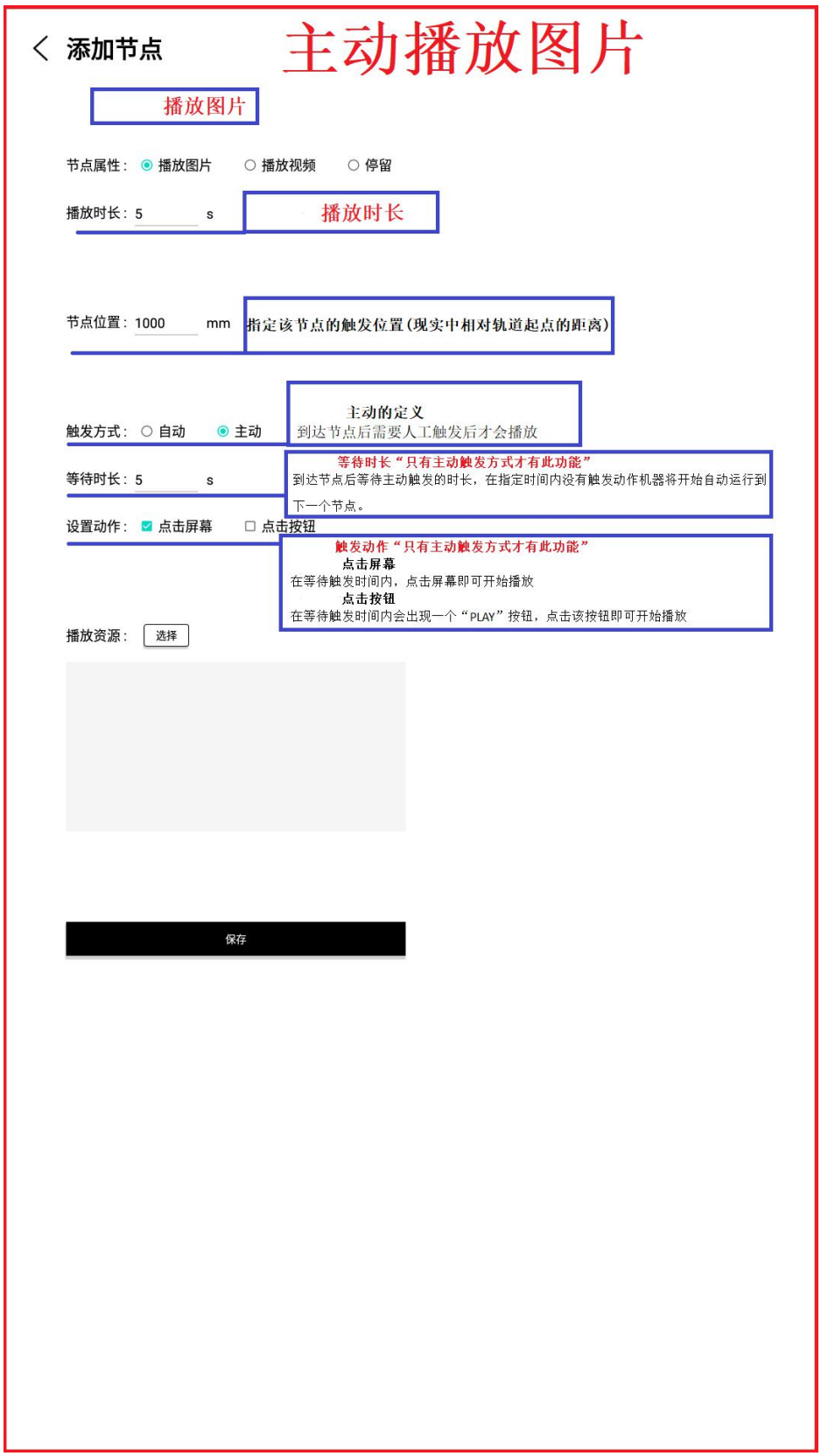
到达指定位置时机器将暂停运动。



3.7.4 图片节点

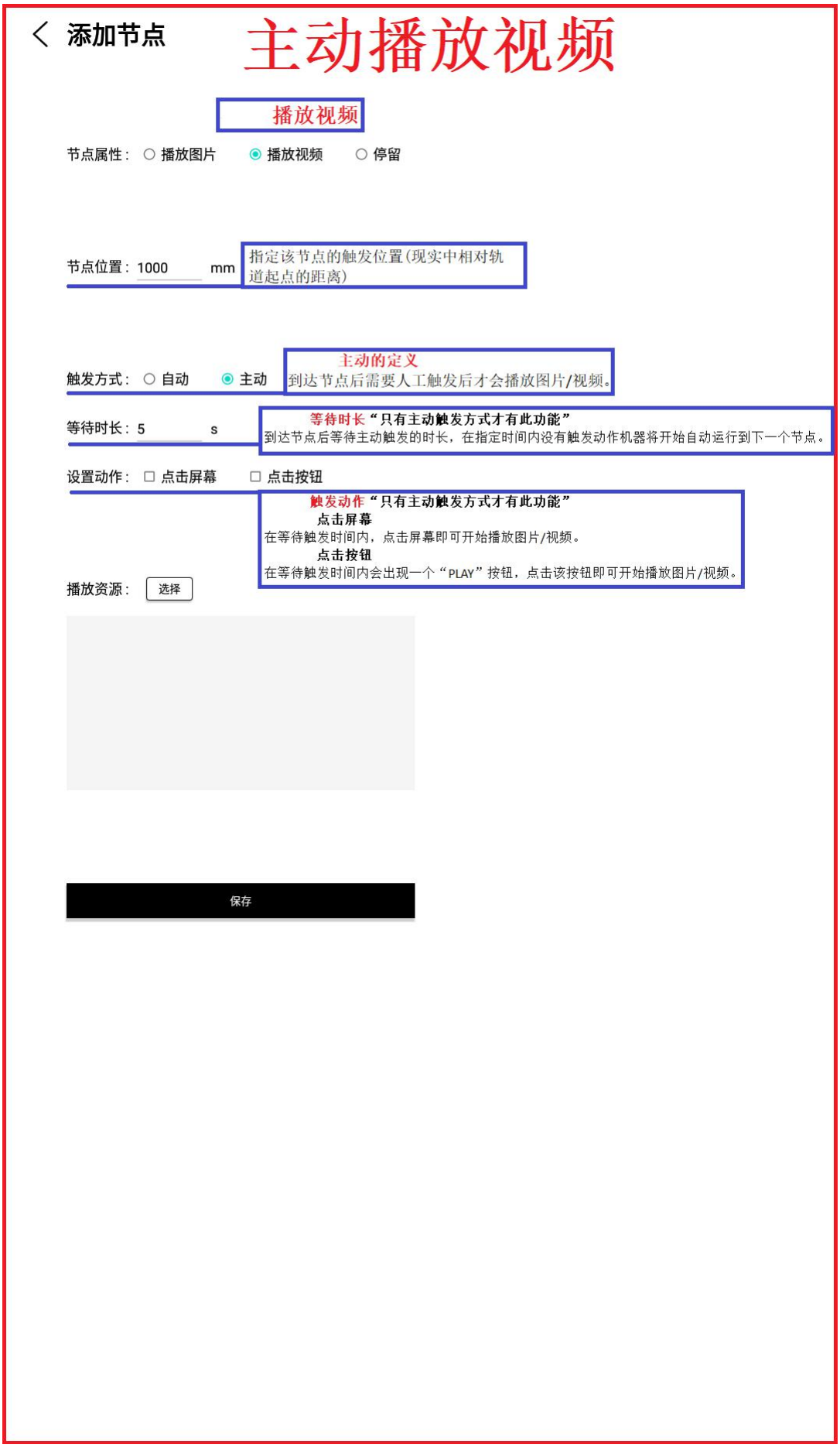
到达指定位置时机器将暂停运动并播放图片。

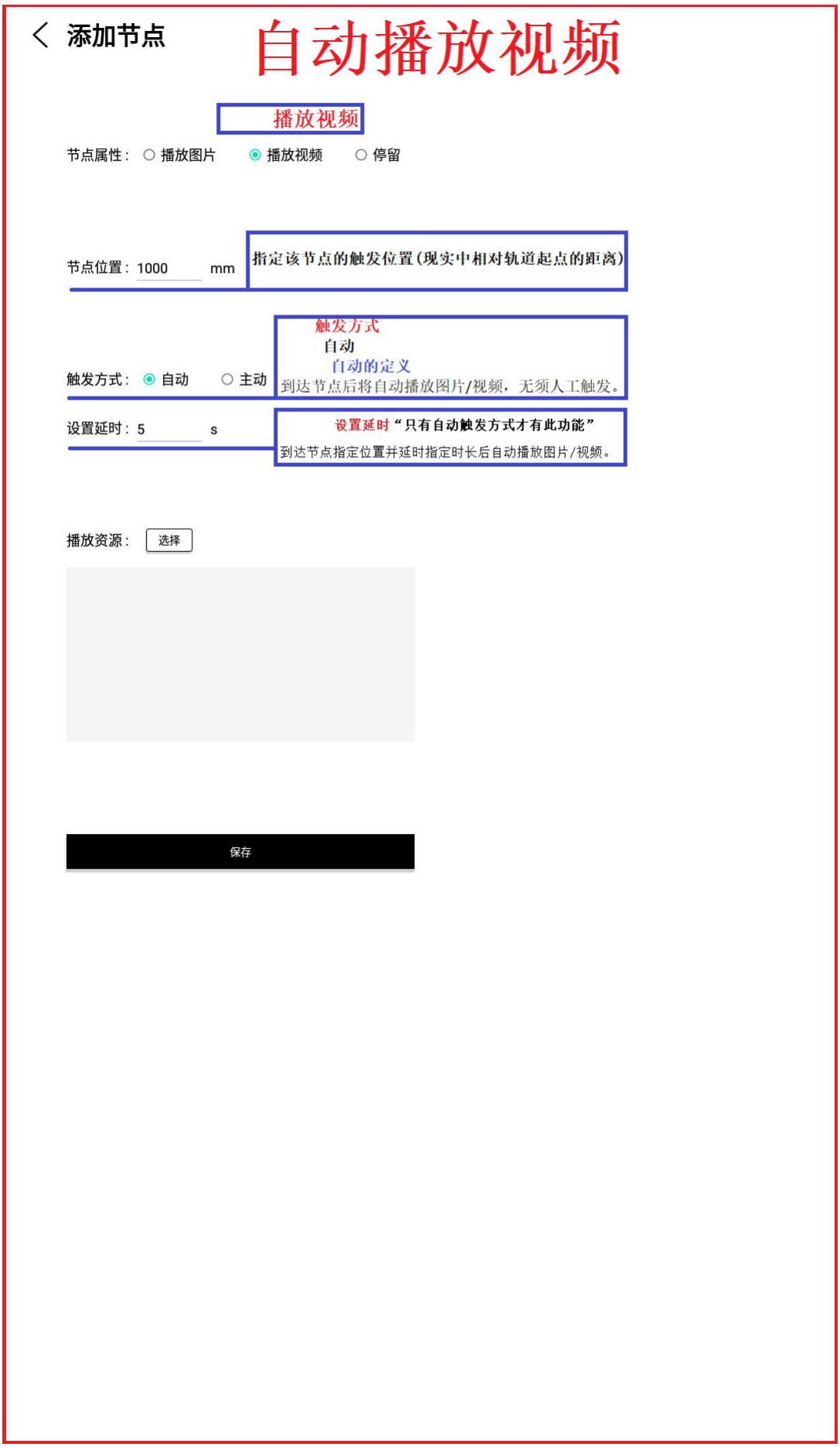

添加节点
自动播放图片
播放图片
节点属性： 播放图片 播放视频 停留
播放时长： 5 s
播放时长
节点位置： 1000 mm
指定该节点的触发位置(现实中相对轨道起点的距离)
触发方式： 自动 主动
自动
自动的定义
到达节点后将自动播放图片/视频，无须人工触发。
设置延时： 5 s
设置延时“只有自动触发方式才有此功能”
到达节点指定位置并延时指定时长后自动播放图片/视频。
播放资源： 选择
保存



3.7.5 视频节点

到达指定位置时机器将暂停运动并播放视频，播放结束后机器将自动运行到下一节点。


添加节点
主动播放视频
播放视频
节点属性： 播放图片 播放视频 停留
节点位置： 1000 mm
指定该节点的触发位置(现实中相对轨道起点的距离)
触发方式： 自动 主动
主动的定义
到达节点后需要人工触发后才会播放图片/视频。
等待时长： 5 s
等待时长“只有主动触发方式才有此功能”
到达节点后等待主动触发的时长，在指定时间内没有触发动作机器将开始自动运行到下一个节点。
设置动作： 点击屏幕 点击按钮
触发动作“只有主动触发方式才有此功能”
点击屏幕
在等待触发时间内，点击屏幕即可开始播放图片/视频。
点击按钮
在等待触发时间内会出现一个“PLAY”按钮，点击该按钮即可开始播放图片/视频。
播放资源： 选择
保存


添加节点
自动播放视频
播放视频
节点属性： 播放图片 播放视频 停留
节点位置： 1000 mm
指定该节点的触发位置（现实中相对轨道起点的距离）
触发方式：自动 主动
触发方式
自动
自动的定义
到达节点后将自动播放图片/视频，无须人工触发。
设置延时： 5 s
设置延时“只有自动触发方式才有此功能”
到达节点指定位置并延时指定时长后自动播放图片/视频。
播放资源： 选择
保存

3.7.6 启用与关闭节点

当用户启用节点时，机器会按照节点的设置来运行，关闭节点则代表该节点不生效。

3.7.7 编辑节点

点击‘编辑’按钮对已有节点进行修改编辑。

3.7.7 删除节点

点击‘删除’按钮，弹出二次确认提示框，点击确认即可删除对应事件节点。如勾选“同时移除资源文件”选项，那么会将该节点对应的资源文件一并删除。